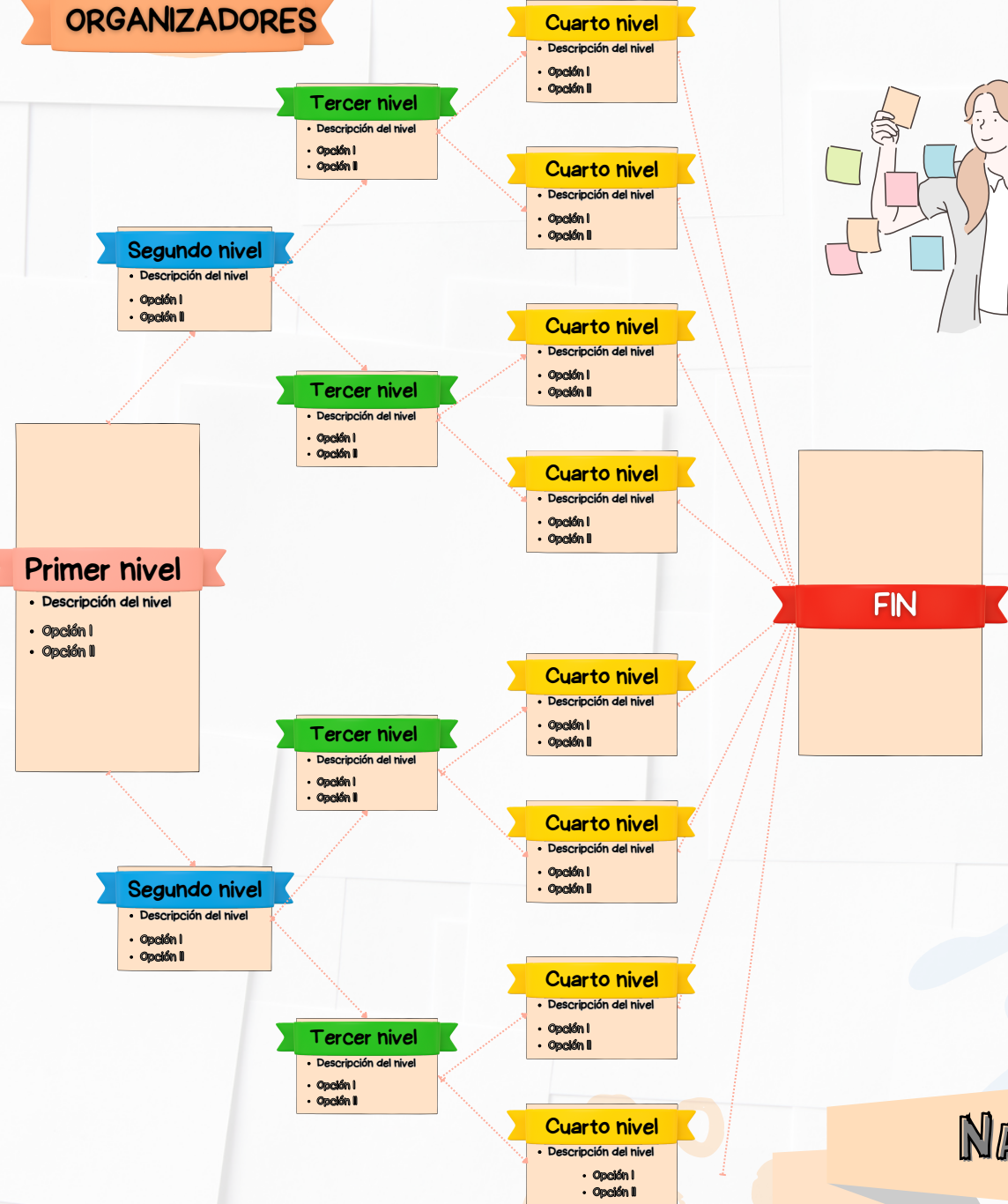




Elige tu propia aventura

Varios niveles de decisión y un mismo final

ORGANIZADORES



NARRATIVA

Presentación

Ana y su perro Tito descubrieron un mapa del tesoro en una cueva mientras paseaban por el bosque durante un soleado día de primavera.

- Se llevan el tesoro para ellos.
- Lo van a devolver a la policía.

FIN

Finalmente, después de una jornada llena de emociones, Ana y Tito regresan a casa. Cuando llegan sus padres le preguntan a su hija si ha aprendido algo de toda esta experiencia. Ella no duda en contestar que: " He aprendido que no debo coger cosas que no son mías, que no debo confiar en gente desconocida y que para explorar sitios nuevos, mejor hacerlo acompañado de gente adulta."

Inicio

Se llevan el tesoro

Ana y Tito deciden llevarse el tesoro, pero descubren que la cueva está llena de trampas.

- Las superan y salen.
- No las superan y se cierra la puerta.

Nudo

Deciden hacer caso

Deciden hacerle caso al guarda forestal y los tres juntos van a devolver el tesoro a su lugar original

No hacen caso y salen corriendo

No hacen caso y salen corriendo, pero los otros guardas forestales les pillan con sus coches y llaman a sus padres.

Exploran otra salida.

Se ponen a explorar y gracias al olfato de Tito encuentran una salida para seguir su camino.

Esperan a que vengan...

Deciden quedarse quietos y cuando sus padres ven que tardan en volver, deciden ir a buscarlos al bosque y les encuentran con la ayuda de los guardas.

Le persiguen

Le persiguen dando gritos de que les ha robado y los guardas forestales les oyen y detienen al hombre malo.

Van a la policía a denunciarlo.

Deciden no ponerse en peligro por si el hombre malo les hace daño y se van a la policía a denunciarlo. Poco después la policía lo detiene.

Corren rápido y se esconden.

Inician una carrera todo lo rápido que pueden y consiguen esconderse detrás de un seto. Con el tiempo, el hombre malo se cansa de buscarlos y pueden salir.

Se enfrentan a él.

Mala decisión. El hombre les gana en fuerza y les rapta. Pero los gritos alertan a los guardas que corren y le atrapan.

Van a devolverlo

Quando van de camino a devolverlo se encuentran a un hombre desconocido que les pide si les puede acompañar en el paseo.

- Le dejan que les acompañe
- Le dicen que prefieren seguir solos.

Desenlace

Las superan y salen.

Quando salen se encuentran a un guarda forestal que les pide que devuelvan el tesoro a la cueva.

- Deciden hacer caso.
- No hacen caso y salen corriendo

No las superan y se cierra la puerta.

Encerrados en la cueva, tienen que pensar que hacen: exploran otra salida o esperan que vengan a rescatarlos.

- Exploran otra salida.
- Esperan a que vengan a rescatarlos.

Les acompaña

Quando siguen el camino y le dicen que van a devolver un tesoro, el hombre les roba el tesoro y sale corriendo.

- Le persiguen
- Van a la policía a denunciarlo.

Siguen solos

Siguen solos el camino, pero enseguida se dan cuenta de que el hombre desconocido les persigue.

- Corren rápido y se esconden.
- Se enfrentan a él.



Elige tu propia aventura

Varios niveles de decisión,
diferentes finales

ORGANIZADORES



Inicio

Se llevan el tesoro

Ana y Tito deciden llevarse el tesoro, pero descubren que la cueva está llena de trampas.

- Las superan y salen.
- No las superan y se cierra la puerta.

Deciden hacer caso

Deciden hacerle caso al guarda forestal y los tres juntos van a devolver el tesoro a su lugar original.

Presentación

Ana y su perro Tito descubrieron un mapa del tesoro en una cueva mientras paseaban por el bosque durante un soleado día de primavera.

- Se llevan el tesoro para ellos.
- Lo van a devolver a la policía.

No hacen caso y salen corriendo

No hacen caso y salen corriendo, pero los otros guardas forestales les pillan con sus coches y llaman a sus padres.

Nudo

Les acompaña

Cuando siguen el camino y le dicen que van a devolver un tesoro, el hombre les roba el tesoro y sale corriendo.

- Le persiguen
- Van a la policía a denunciarlo.

Exploran otra salida.

Se ponen a explorar y gracias al olfato de Tito.

Fin

Organizan una excursión con los compañeros de clase y el profesor para que conozcan la cueva.

Fin

Sus padres y los guardas les hacen estar de vigilantes de la cueva los fines de semana para concienciarlos.

Fin

Encuentran una salida para volver a casa. Cuando Ana llega, no se atreve a contárselo a sus padres.

Fin

Les encuentran con la ayuda de los guardas.

Fin

Los guardas forestales les oyen y detienen al hombre malo. Ana piensa en todo lo que podría haber hecho mejor.

Fin

Poco después, la policía detiene al hombre y les hacen ir a devolver el tesoro a su sitio.

Fin

Al cabo de unos días ven por la tele como el hombre malo ha sido detenido por molestar a otra gente.

Fin

Los gritos alertan a los guardas que corren y le atrapan.



Elige tu propia aventura

Varios niveles de decisión...
...diferentes finales

ORGANIZADORES



Presentación

Ana y su perro Tito descubrieron un mapa del tesoro en una cueva mientras paseaban por el bosque durante un soleado día de primavera.

- Se llevan el tesoro para ellos.
- Lo van a devolver a la policía.

Se llevan el tesoro

Ana y Tito deciden llevarse el tesoro, pero descubren que la cueva está llena de trampas.

- Las superan y salen.
- No las superan, se cierra la puerta.

Inicio



Nudo

Van a devolverlo

Quando van de camino a devolverlo se encuentran a un hombre desconocido que les pide si les puede acompañar en el paseo.

- Dejan que les acompañe
- Prefieren seguir solos.

Las superan y salen.

Quando salen se encuentran a un guarda forestal que les pide que devuelvan el tesoro a la cueva.

- Deciden hacer caso.
- Salen corriendo

No las superan y se cierra la puerta.

Encerrados en la cueva, tienen que pensar que hacen: exploran otra salida o esperan que vengan a rescatarlos.

- Exploran otra salida.
- Esperan a que vengan a rescatarlos.

Les acompaña

Quando siguen el camino y le dicen que van a devolver un tesoro, el hombre les roba el tesoro y sale corriendo.

- Le persiguen
- Van a la policía a denunciarlo.

Siguen solos

Siguen solos el camino, pero enseguida se dan cuenta de que el hombre desconocido les persigue.

- Se enfrentan a él.
- Corren rápido y se esconden.

Deciden hacer caso

Deciden hacerle caso al guarda forestal y los tres juntos van a devolver el tesoro a su lugar original

No hacen caso y salen corriendo

No hacen caso y salen corriendo, pero los otros guardas forestales les pillan con sus coches y llaman a sus padres.

Exploran otra salida.

Se ponen a explorar y gracias al olfato de Tito.

Esperan a que vengan...

Deciden quedarse quietos y cuando sus padres se dan cuenta de que tardan en volver, deciden ir a buscarlos al bosque.

Le persiguen

Le persiguen dando gritos diciendo que les ha robado.

Van a la policía a denunciarlo.

Deciden no ponerse en peligro por si el hombre malo les hace daño y se van a la policía a denunciarlo.

Corren rápido y se esconden.

Inician una carrera todo lo rápido que pueden y consiguen esconderse detrás de un seto.

Se enfrentan a él.

Mala decisión. El hombre les gana en fuerza y les rapta.

FIN

Organizan una excursión con los compañeros de clase y el profesor para que conozcan la cueva.

FIN

Sus padres y los guardas les hacen estar de vigilantes de la cueva los fines de semana para concienciarlos.

FIN

Encuentran una salida para volver a casa. Cuando Ana llega, no se atreve a contárselo a sus padres.

FIN

Les encuentran con la ayuda de los guardas.

FIN

Los guardas forestales les oyen y detienen al hombre malo. Ana piensa en todo lo que podría haber hecho mejor.

FIN

Poco después, la policía detiene al hombre y les hacen ir a devolver el tesoro a su sitio.

FIN

Al cabo de unos días ven por la tele como el hombre malo ha sido detenido por molestar a otra gente.

FIN

Los gritos alertan a los guardas que corren y le atrapan.

Desenlace



Elige tu propia aventura

Trama controlada... finales abiertos.

ORGANIZADORES

EL LECTOR CREE QUE TOMA DECISIONES Y QUE ELIGE SU PROPIO DESTINO, PERO REALMENTE SIGUE LA MISMA TRAMA, EXCEPTO EN EL DESENLACE, DONDE ELIGEN UNO DE LOS FINALES QUE SE PROPONEN.

EL CAMPAMENTO FANTASMA

Llegas con el coche justo de gasolina a un campamento que ofrece repostaje



ENTRAS

Cuando entras no encuentras señales de que esté habitado, pero hay un coche abandonado y aparcado justo al lado de la recepción. Al acercarte oyes una voz que sale de él.



ABRES EL MALETERO

En el maletero encuentras un altavoz de la que proviene la voz que te llama por tu nombre... Decides entrar a la recepción para solucionar el misterio del campamento abandonado



FINAL A

Entras en la recepción y...

DESCONFIAS, NO ENTRAS

Decides no entrar... pero después te das cuenta de que no tienes suficiente gasolina ni para arrancar de nuevo el coche, así que te resignas a que tu única opción de continuar es entrar al campamento a repostar



PASAS DE LARGO EL COCHE

Decides no abrir el maletero, pero justo cuando pasas por delante, la voz te llama por tu nombre pidiendo ayuda. No puedes ignorarlo...



FINAL B

Entras en la recepción y...

Elige tu propia aventura

Trama descontrolada...
finales abiertos.

ORGANIZADORES

PERDIDO EN LA SELVA

