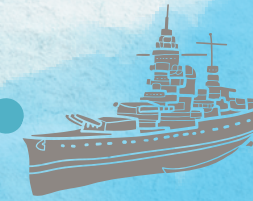




# HUNDIR LA FLOTA CON...



## Verbos

	YO	TU	EL O ELLA	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTRAS NOSOTROS	ELLOS ELLAS
HABER						
AYUDAR						
SOÑAR						
SER						
VER						
ENTENDER						
COMPRENDER						
APRENDER						

Juego para practicar las conjugaciones de los verbos. Cuando se quiere disparar se tiene que conjugar el verbo, por ejemplo, si queremos saber si hay un barco en yo - ayudar, el jugador que dispara tiene que decir "Yo ayudo" y el otro jugador tendrá que decir («agua» si no ha tocado ningún barco, «tocado» si ha tocado una parte del barco, «hundido» si ha destruido todo el barco).

## INSTRUCCIONES



Se colocan: 1 barco de 4, 1 de 3, 2 de 2 y 1 de 1.  
(En función de lo que queremos que dure la partida)



Los barcos no pueden estar tocándose y deben estar en horizontal o vertical.



En el momento que un disparo sea «agua» se cambia de turno, si, en cambio, lo toca o hunde el barco, continúa jugando.



En el otro cuadro vamos anotando los disparos que le hacemos al adversario/a.

## RETO



Una vez que habéis jugado os propongo un reto...

- ¿Cómo incorporaríais el tiempo verbal (pasado, presente, futuro) en este juego?
- ¿Cómo jugaríais a "Hundir la flota" con tablas de multiplicar?
- ¿Cómo jugaríais a "Hundir la flota" con cualquier aspecto relacionado con nuestros proyectos?
- Os dejo plantillas en blanco y ya me contáis...





# HUNDIR LA FLOTA CON VERBOS

	YO	TU	EL O ELLA	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTRAS NOSOTROS	ELLOS ELLAS

	YO	TU	EL O ELLA	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTRAS NOSOTROS	ELLOS ELLAS

	YO	TU	EL O ELLA	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTRAS NOSOTROS	ELLOS ELLAS

	YO	TU	EL O ELLA	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTRAS NOSOTROS	ELLOS ELLAS





# HUNDIR LA FLOTA CON







# ENFONSAR LA FLOTA AMB...



Verbs

	JO	TU	ELL O ELLA	NOSALTRES	VOSALTRES	ELLS ELLES
HAVER						
AJUDAR						
SOMIAR						
SER						
VEURE						
ENTENDRE						
COMPRENDRE						
APRENDER						

Joc per practicar les conjugacions dels verbs. Quan es vol disparar s'ha de conjugar el verb, per exemple, si volem saber si hi ha un vaixell en jo - ajudar, el jugador que dispara ha de dir "Jo ajudo" i l'altre jugador haurà de dir («aigua» si no ha tocat cap vaixell, «tocat» si ha tocat una part del vaixell, «enfonsat» si ha destruït tot el vaixell).

## INSTRUCCIONES



Es col·loquen: 1 vaixell de 4, 1 de 3, 2 de 2 i 1 d'1.  
(En funció del que volem que duri la partida)



Els vaixells no poden estar tocant-se i han d'estar en horitzontal o vertical.



En el moment que un dispar sigui «aigua» es canvia de torn, si, en canvi, el toca o enfonsa el vaixell, continua jugant.



A l'altre quadre anem anotant els disparats que li fem a l'adversari/a.

## REpte



Un cop heu jugat us proposo un repte...

- Com incorporareu el temps verbal (passat, present, futur) en aquest joc?
- Com jugareu a "Enfonsar la flota" amb taules de multiplicar?
- Com jugareu a "Enfonsar la flota" amb qualsevol aspecte relacionat amb els nostres projectes?
- Us deixo plantilles en blanc i ja em conteu que tal...





# ENFONSAR LA FLOTA AMB VERBS

	JO	TU	ELL O ELLA	NOSALTRES	VOSALTRES	ELLS ELLES

	JO	TU	ELL O ELLA	NOSALTRES	VOSALTRES	ELLS ELLES

	JO	TU	ELL O ELLA	NOSALTRES	VOSALTRES	ELLS ELLES

	JO	TU	ELL O ELLA	NOSALTRES	VOSALTRES	ELLS ELLES



