

La fábula



Una fábula es como una pequeña historia con animales o cosas que hablan y se comportan como personas. En estas historias, los animales o las cosas nos enseñan importantes lecciones sobre la vida, cómo comportarnos y ser buenas personas.

S

ANIMALES Y PERSONAJES

En las fábulas, los animales o cosas son como personas. Pueden hablar, pensar y hacer cosas que normalmente no harían. Estos personajes especiales nos ayudan a entender las lecciones de la historia.

O



t

n

Cada fábula tiene una enseñanza especial, como “ser amable es bueno” o “ser paciente es importante”. Las fábulas nos enseñan cómo comportarnos y tomar buenas decisiones.

LECCIONES IMPORTANTES



e

PROBLEMAS Y SOLUCIONES

En las fábulas, los personajes a menudo tienen problemas o desafíos. Pero al final, encuentran formas inteligentes de resolver estos problemas, y eso es lo que nos enseña la fábula.

m



e

l

Las fábulas son historias cortas y divertidas. No son largas ni aburridas. Quieren hacer que disfrutes de la historia mientras aprendes algo nuevo.

CORTAS Y DIVERTIDAS



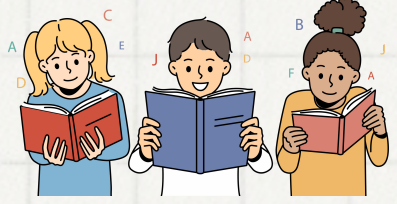
e

MORALEJA

Al final de cada fábula, existe alguna moraleja. Es como una lección especial que nos dice lo que aprendemos de la historia. Es como el mensaje principal.

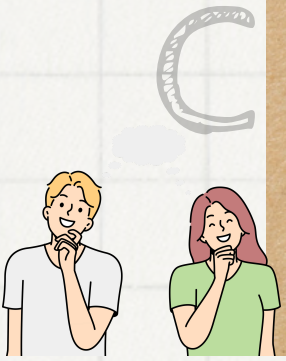
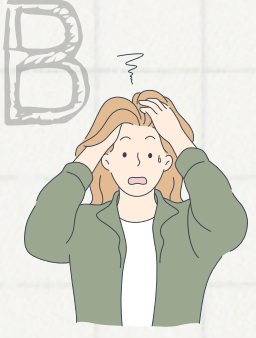


a
r
u
t
c
u
r
t
s
e



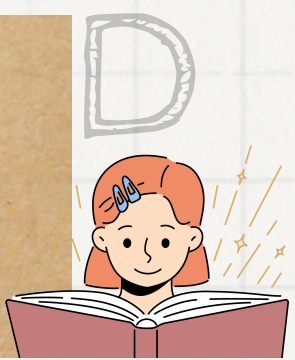
Introducción
¿Qué ocurre al principio? Se presentan a los personajes principales, que pueden ser animales o cosas que hablan. A veces, se nos dice cómo son y qué les gusta hacer.

Problema o desafío
¿Qué problema afrontan los personajes? Ocurre algo que causa un problema o un desafío para los personajes. Puede ser algo sobre cómo comportarse, ser amable, ser valiente, etc.



Momento importante
¿Qué ocurre cuando todo se complica? Llegamos al punto más emocionante de la historia, donde todo está en juego. Los personajes pueden enfrentarse a grandes obstáculos o tomar decisiones muy importantes.

Resolución
¿Cómo se soluciona el problema? Los personajes encuentran una forma de resolver el problema o el desafío. Puede ser una solución inteligente o una lección que aprenden.



Moraleja
¿Qué aprendemos de la historia? Al final, existe una enseñanza importante o moral que nos dice qué lección podemos aprender de la historia. Es como el mensaje especial que la fábula quiere compartir.

La faula



Una faula és com una petita història amb animals o coses que parlen i es comporten com si fossin persones. En aquestes històries, els animals o les coses ens ensenyen lliçons importants sobre la vida, com comportar-nos i ser bones persones.

ANIMALS I PERSONATGES

A les faules, els animals o coses són com a persones. Poden parlar, pensar i fer coses que normalment no farien. Aquests personatges especials ens ajuden a entendre les lliçons de la història.



Cada faula té un ensenyament especial, com "ser amable és bo" o "ser pacient és important". Les faules ens ensenyen com comportar-nos i prendre bones decisions.

LLIÇONS IMPORTANTS



PROBLEMES I SOLUCIONS

A les faules, els personatges sovint tenen problemes o desafiaments. Però al final, troben maneres intel·ligents de resoldre aquests problemes, i això és el que ens ensenya una cosa important.



Les faules són històries curtes i divertides. No són llargues ni avorrides. Volen fer que gaudeixis de la història mentre aprens alguna cosa nova.

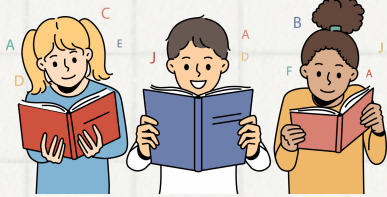
CURTES I DIVERTIDES



MORALITAT

Al final de cada faula, hi ha alguna moralitat. És com una lliçó especial que ens diu el que vam aprendre de la història. És com el missatge principal.





Introducció

Què passa al principi? Es presenten els personatges principals, que poden ser animals o coses que parlen. De vegades, se'ns diu com són i què els agrada fer.

a

r

u

t

c

u

r

t

s

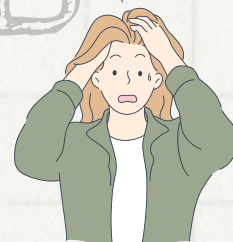
e



Problema o desafiament

Quin problema enfronten els personatges? Passa alguna cosa que causa un problema o un desafiament per als personatges. Pot ser alguna cosa sobre com comportar-se, ser amable, ser valent, etc.

B



C



Moment important

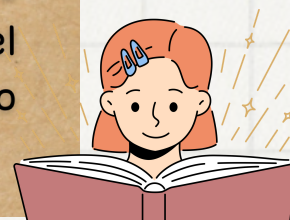
Què passa quan tot es complica? Arribem al punt més emocionant de la història, on tot està en joc. Els personatges poden enfrontar obstacles grans o prendre decisions molt importants.



Resolució

Com se soluciona el problema? Els personatges troben una manera de resoldre el problema o el desafiament. Pot ser una solució intel·ligent o una lliçó que aprenen.

D



E

Moralitat

Què aprenem de la història? Al final, hi ha un ensenyament important o moral que ens diu quina lliçó podem aprendre de la història. És com el missatge especial que la faula vol compartir.

